Quarter to pill

Universidad Veracruzana

Contenido

[2 Introducción 2](#_Toc466503625)

[2.1 Propósito 2](#_Toc466503626)

[2.2 Alcance 2](#_Toc466503627)

[2.3 Definición, acrónimos y abreviaturas 2](#_Toc466503628)

[2.4 Información general 2](#_Toc466503629)

[3 Descripción de casos de uso 2](#_Toc466503630)

[4 Descripción general 2](#_Toc466503631)

[4.1 Perspectiva del producto 2](#_Toc466503632)

[4.2 Funcionalidad del producto 2](#_Toc466503633)

[4.3 Características del producto 2](#_Toc466503634)

[5 Prototipos 2](#_Toc466503635)

# Introducción

Debido a la poca responsabilidad de los usuarios, y al gran aumento de las tecnologías y de los dispositivos móviles de cada usuario, se piensa en una aplicación que pueda recordar al usuario cuando debe tomar su medicamento, de modo a que este pueda mejorar su calidad de vida.

## Propósito

Queremos dar solución a las personas muy ocupadas, con poca disciplina o simplemente para personas que no están al pendiente de cuándo deben tomar ciertos medicamentos, también fue diseñada por el tedioso trabajo de estar pensando a qué hora tocan ciertos medicamentos.

## Alcance

En esta versión solo destinaremos la aplicación a poder programar calendarios y cuando debe tomar el medicamento y el periodo en el cual se va a tomar el medicamento.

## Definición, acrónimos y abreviaturas

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Descripción |
| Pill | Recordatorio de la pastilla que debe tomarse |
| Sicker | Usuario al que nos referimos como al enfermo |
| QuarterToPill | Aplicación para recordar cuando tomar las pastillas |

## Información general

Una aplicación que pueda mandar notificaciones

# Descripción de casos de uso

# Descripción general

## Perspectiva del producto

## Funcionalidad del producto

## Características del producto

# Prototipos